

## 11: EL JUEGO DE LOS NOMBRES



### OBJETIVOS

- Acelerar el proceso de conocerse.
- Ayudar a que todos se aprendan los nombres de los demás participantes.



### MATERIALES

Ninguno, excepto las sillas colocadas en círculo sin mesas, de ser posible.



### TIEMPO

Según el tamaño del grupo.



### PROCEDIMIENTO

1. Presente y explique el ejercicio, y comience una vuelta, en la que todos digan su nombre (sin apellido) claramente. Esto se hace despacio, para que todos tengan tiempo de repetir el nombre en silencio, y pensar cómo asociar el nombre con la persona. Los nombres extraños pueden escribirse en la pizarra. Por otro lado, puede pedirle a cada participante que dé un elemento que ayude a recordar su nombre, por ejemplo: "Mi nombre es Franco, y siempre trato de serlo".
2. Cuando se termine la vuelta, el capacitador dice, "Mi nombre es (...)", señala a otro (B) y dice su nombre, y le pide a B que busque a una tercera persona (C). Por ejemplo: "Mi nombre es Franco, y su nombre es Beto. Beto, por favor busque a Carmen". Debe evitar mirar a Carmen cuando haga esto y pídale al grupo que no ayuden a Beto mirando a Carmen.
3. Beto tiene que decir primero su nombre, señalar a Carmen, mencionar su nombre y pedirle que busque a una tercera persona. Beto tampoco debe mirar a la tercera persona.

### COMENTARIOS

Este es un ejercicio sencillo que es efectivo y muy aceptable en grupos nuevos. Puede ser el primer ejercicio al conformarse el grupo. Conocer y saber pronunciar los nombres en forma correcta es de especial importancia en grupos mixtos donde muchos nombres serán desconocidos, complejos, o difíciles de pronunciar.

Una variante podría ser pedir que todos cambien de lugar después de la primera vuelta, para que no se asocie el nombre con la posición del individuo en el círculo. Use el proceso repetidas veces, hasta que todos conozcan los nombres de los demás. Al final, pída a los participantes que digan todos los nombres del grupo en el orden que están sentadas las personas. Las personas que no están seguras pueden preguntar.

*Fuente: Frank Oomkes y Richard Thomas (1992).*

### PRESENTARSE Y "ROMPER EL HIELO"