

18. CALLES Y AVENIDAS



OBJETIVOS

- Energizar al grupo



MATERIALES

Ninguno



TIEMPO

10 minutos



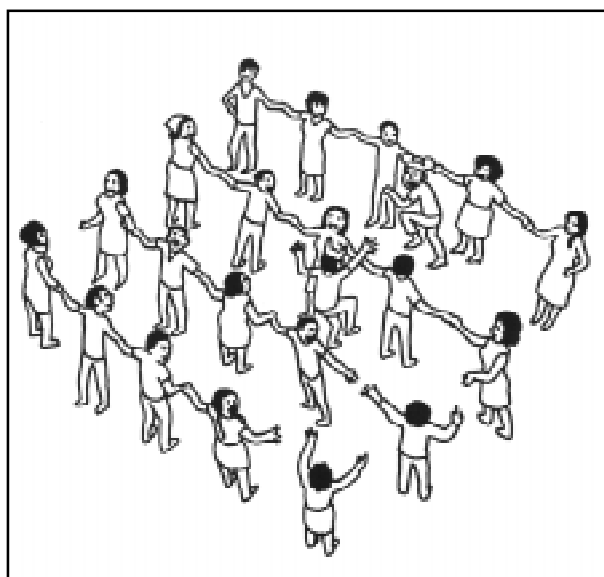
PROCEDIMIENTO

1. El grupo se divide en cuatro o cinco grupos. Cada grupo forma una fila de calles, tomándose de las manos en una dirección. Cada fila se coloca paralela a las demás.
2. Cuando diga "avenidas", los participantes giran un cuarto de vuelta para la izquierda y toman de la mano a las personas que ahora están a su lado. Con un orden de "calles" regresan a su posición original.
3. Pida dos voluntarios para tomar los roles de ratón y gato. El gato debe atrapar al ratón. Siga dando ordenes para que cambien de calles a avenidas a modo que el gato no pueda atrapar al ratón. Ninguno puede atravesar las filas.

COMENTARIOS

Todos deben reaccionar rápidamente para que el gato no pueda atrapar al ratón. Este es un juego energizador, por tanto dígaselo a los participantes para que no esperen más. Este ejercicio puede causar dificultades en ambientes culturales en el que tocar a los demás es difícil, en particular entre hombres y mujeres.

Fuente: UNICEF, 1993



ENERGIZANDO Y FORMANDO GRUPOS