

19: ROBOTS



OBJETIVOS

- Energizar al grupo
- Demostrar lo difícil que es manejar dos cosas a la vez.



MATERIALES

Ninguno



TIEMPO

15 minutos



PROCEDIMIENTO

1. Divida los participantes en grupos de tres: una persona es el controlador, y los otros dos son robots. Los controladores manejan dos robots cada uno. Mueven al robot a la derecha tocando su hombro derecho y a la izquierda tocando el hombro izquierdo.
2. Al comienzo del juego, pida a los robots que caminen en una dirección específica.
3. El controlador deberá tratar de evitar que los robots choquen con obstáculos como mesas, sillas y paredes.
4. Después de unos 3 minutos pida a los controladores que cambien de rol con uno de los robots. Repita los pasos dos y tres. Después de unos 3 minutos pídale al último robot, que no ha sido controlador, que cambie de rol con su controlador.
5. Pregunte a los participantes lo que sentían como controladores al tratar de dirigir dos robots a la vez. Pregúnteles lo que sentían al ser robots.



COMENTARIOS

Una variante es tener un controlador por cada robot, y que cada controlador instruya al robot en lo que desea. Esto puede incluir poner todas las sillas en una esquina, cantar, recitar un poema, decirle algo a alguien, etc. Después de 5 minutos, cambie de roles. Esto es esencial para que nadie quede frustrado jugando sólo un rol. La síntesis al final deberá enfocarse en lo que es bueno de ser controlador y de ser robot.

Fuentes: Alan Margolis, comentario personal; UNICEF (1993)